

PROTÓTIPO DE UM SISTEMA BASEADO EM REGRAS PARA A ENGENHARIA DE SOFTWARE

HERAI, Roberto Hirochi

POPI, Jose Marcelo (Co-Autor)

SOUZA, Joao Umberto Furquim de (Orientador)

A engenharia de software é uma área em constante evolução que tem por objetivos desenvolver mecanismos efetivos para a produção de um software confiável, eficiente e que funcione. O objetivo deste trabalho é apresentar o estado atual de desenvolvimento de um protótipo de um sistema baseado em regras que auxilie o desenvolvimento de sistemas orientados a objetos nos diversos métodos da engenharia de software. O protótipo fará interfaceamento com a ferramenta CASE MetAmbi-OO (C++, JAVA). A base de regras vai auxiliar o projetista no processo de desenvolvimento em todas as suas fases, permitindo a representação do conhecimento dos métodos, principalmente as restrições peculiares dos conceitos apresentados por estes. Os elementos da base de conhecimento poderão ser separados para um tratamento específico, conduzindo a uma maior organização, melhor utilização e expansão da base por meio das regras adotadas. Considerando esses fatores, é muito importante uma arquitetura de software que possibilite a construção de ferramentas de engenharia de software eficazes e adaptáveis. Através do protótipo do sistema, será possível prover condições para que possa-se deduzir novos conhecimentos a partir do uso de regras de inferências que consigam orientar o projetista sobre como solucionar problemas em sistemas orientados a objetos. A arquitetura do protótipo do sistema, que atuará ao nível do especialista, poderá melhorar a qualidade do software durante a fase de projeto, conseguindo com isso maior grau de reuso em projetos futuros, automatizando cada vez mais a produção de softwares.

e-mail: rherai@netscape.net