

UMA PROPOSTA DE UMA ARQUITETURA DE UM AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE DISTRIBUÍDO BASEADA EM AGENTES

PASCUTTI, Márcia Cristina Dadalto

Aplicações distribuídas têm adquirido uma importância crescente na indústria da computação devido à ampla difusão da Internet e às suas características diferenciadas quando comparadas às aplicações convencionais. A nova era da computação distribuída surge como uma evolução da tradicional tecnologia cliente/servidor, promovendo o fortalecimento deste conceito com a utilização de sistemas computacionais nos quais objetos são distribuídos em máquinas diferentes, podendo estar em diferentes locais, sendo executados sob diferentes plataformas e comunicando-se mediante a utilização de componentes responsáveis por gerenciar as chamadas remotas. A tecnologia de agentes é uma área de pesquisa relativamente nova e que tem atingido um alto nível de reconhecimento na comunidade científica internacional devido ao potencial que possui para o projeto de sistemas complexos e sistemas situados em ambientes dinâmicos. Estes tipos de sistemas são tipicamente difíceis de tratar usando concepções tradicionais de sistemas computacionais. Elaborar uma proposta de uma arquitetura de um ambiente de desenvolvimento de software distribuído baseada em agentes. Especificar sistemas exemplo utilizando a arquitetura proposta. Avaliar a arquitetura proposta. As atividades previstas para a realização do presente trabalho são: Análise das características da arquitetura abstrata proposta pela FIPA; Elaboração da proposta de uma arquitetura de um ambiente de desenvolvimento de software distribuído baseada em agentes; Especificação de sistemas exemplo utilizando a arquitetura proposta; Avaliação da arquitetura proposta. Espera-se oferecer contribuições de pesquisa na elaboração de uma proposta de uma arquitetura de ambiente de desenvolvimento de software distribuído baseada em agentes. O termo agente tem sido amplamente utilizado por pesquisadores e pela indústria, mas ainda não existe uma definição formal para o mesmo. Várias aplicações baseadas em agentes estão sendo constantemente anunciadas, mas não há uma concordância sobre a essência da tecnologia. Sendo assim, nem sempre é possível a comunicação entre estas aplicações. É necessário, portanto, que sejam definidas técnicas específicas de engenharia de software para o desenvolvimento de sistemas baseados em agentes, principalmente quando se tratar de sistemas distribuídos complexos. As técnicas existentes até o momento não oferecem o suporte necessário como, por exemplo, capturar adequadamente a flexibilidade e as interações de um agente.

e-mail: pascutti@cesumar.br